

Mode d'emploi d'Aviméca 2 en huit étapes.

1. Ouvrez un fichier

2. Adaptez l'échelle de l'affichage

3. Modifiez le pointeur

8. Exportez les valeurs pointées afin de les exploiter dans un autre logiciel, Excel, Regressi...

4. Procédez à l'étalonnage (voir au dos)

7. Assurez-vous que le tableau est vide et réalisez le pointage jusqu'à la dernière image qui vous intéresse.

6. Avancez l'origine des dates à l'image déterminée à l'étape 5.

Pour changer la couleur des points et des axes

5. Déterminez la première image de votre relevé

Pour effacer une colonne, une ligne, tout le tableau

The screenshot shows the Aviméca 2 software interface. At the top, there is a menu bar with 'Fichier', 'Clip', and 'Pointages'. Below it is a toolbar with various icons, including a magnifying glass and a ruler. The main window displays a video frame of a person in a grey sweater and dark pants, with a white crosshair pointing to a specific location. The status bar at the bottom of the video frame shows 'pX= 318 pY= 77 pixels : x= 3,18E+2 y= 7,70E+1 mètres'. To the right of the video frame is a data table with columns for time (t), x, and y. The table is currently empty. Below the table is a control panel with various options and buttons, including 'Point suivant auto.', 'Point n° 1', 'Points / image 1', and 'Effacer'. The bottom status bar shows 'image n° 4 / 15'.

τ (s)	x (m)	y (m)
0,000	1,81E+2	1,70E+2
0,040	2,13E+2	1,52E+2
0,080	2,01E+2	1,42E+2
0,120		
0,160		
0,200		
0,240		
0,280		
0,320		

a. Choisissez cet onglet.

b. Cochez et placez l'origine à un point judicieux sur l'image de la vidéo.

c. Cochez et entrez la valeur de l'étalon

d. Cochez et placez judicieusement le premier point sur l'image.

Accédez aux caractéristiques du clip (durée entre chaque image...)

e. Cochez et placez judicieusement le deuxième point sur l'image.
Vérifiez que les 2 points ont été pris en compte.

